

# Артём Арнаут

Senior Product Designer

<https://a.arnaut.com/> · [t.me/nuumenyajelapki](https://t.me/nuumenyajelapki) · [arnautartyom@gmail.com](mailto:arnautartyom@gmail.com) · Moscow / Remote

Дизайнер с 6+ годами опыта в B2C mobile/web с фокусом на core UX, 0→1 инициативах, discovery, монетизации и дизайн-системах. В RuStore/VK веду сложные end-to-end задачи: анализирую пользовательские сценарии, метрики, гипотезы и ограничения, проектирую решения, синхронизирую стейкхолдеров и сопровождаю реализацию. Сильная зона — комплексные задачи, где нужно соединить продуктовый импакт, пользовательскую ценность, системную масштабируемость и качество опыта

Опыт

## RuStore / VK — Senior Product Designer

Январь 2023 — настоящее время

- Вёл 0→1 дизайн «Киоска» — commerce-направления цифровых товаров внутри RuStore: витрина, поиск, карточка товара, совмещённый checkout. Был раскатан на 100% пользователей
- Развивал «Киоск» после запуска: нативизация mobile/web-сценариев, навигация по каталогу, история покупок, промокоды и улучшения карточки товара. В H2 2025 Android-направление цифровых товаров показало MAU +259%, оборот +566% и CR «Киоск» → оплата +186%
- Работал над сценариями монетизации RuStore: предзаказы, рекламные плейсменты, промо-поверхности, спецпроекты и партнёрские интеграции
- Развивал core UX и discovery-поверхности: карточку приложения/игры, подборки, поиск, отзывы, LLM-summary, обновления и детский режим. В рамках редизайна карточки сохранил стабильную конверсию в скачивание и улучшил вовлечение: просмотры отзывов +13.76%, переходы к событиям +13.27%
- Развивал мобильную дизайн-систему RuStore из начального UI Kit: токенизация, темизация, переход на новую типографику, accessibility, организация работы с файлами
- Спроектировал 0→1 MVP программы лояльности, готовящейся к релизу: ключевые сценарии, визуальный стиль на основе GLSL shader-анимаций
- Редизайн главной сайта RuStore из брендовой страницы в полноценную каталоговую витрину
- Проектировал новые платформенные сценарии: участвовал в 0→1 запуске TV-версии RuStore и отдельных iOS-инициативах
- Разрабатывал внутренние Figma-плагины в том числе AI-инструменты, чтобы ускорять дизайн-процессы, работу с UXW и токенами дизайн-системы

## CyberNevod — UX/UI Designer

2022

- Проектировал web/mobile-интерфейсы для e-commerce, бронирования, корпоративных сервисов и личных кабинетов: от анализа и прототипов до UI, адаптивов и передачи в разработку
- Работал с разными доменами и ограничениями, быстро погружаясь в продуктовый контекст и доводя решения до реализации

## Russiaguides — Design Engineer

2021–2022

- Проектировал и развивал веб-сервис для продажи индивидуальных экскурсий: структуру страниц, карточки экскурсий, сценарии заявок и клиентских коммуникаций
- Автоматизировал бэк-офисные процессы вокруг CRM/Bitrix, заявок, гидов и клиентских коммуникаций
- Участвовал в переходе с no-code-лендингов на Gatsby + Strapi CMS, улучшая масштабируемость контента, SEO и вовлечённость

## Sellfashion — UX/UI Designer

2020–2021

- Развивал C2C e-commerce продукт: онбординг, чат пользователей/поддержки, подписочную модель и редизайн ключевых пользовательских сценариев
- Развивал UI kit и Figma-структуру продукта, помогая сохранять консистентность интерфейсов при развитии платформы

Образование

## МГТУ им. Н.Э. Баумана

Инженер-программист, 2020